

Reglement Lysscup

1 Teilnahme

1.1 Anmeldung / Mutationen

Anmeldeschluss für den Lysscup ist jeweils der 31. August. Die Anmeldung erfolgt über das entsprechende Formular auf der Website von Curling Lyss (www.curlinglyss.ch). Jede Änderung in einem Team muss der Spielleitung via Online-Formular bekanntgegeben werden.

1.2 Teams

Gespielt wird in den Kategorien «Teams» und «Mixed Doubles». Teilnahme- und spielberechtigt am Lysscup sind Aktivmitglieder von Curling Lyss (Aktivmitglieder der Vereine CC Lyss-City, CC Lyss-Seeland und Juniorenzentrum). Jeder Spieler darf nur in einem Team und nur einmal pro Kategorie gemeldet sein. Maximal 5 Spieler eines Teams (Mixed Doubles: maximal 2 Spieler) sind preisberechtigt.

Die Teams haben wenn immer möglich vollzählig mit 4 Stammspielern (bei der Anmeldung gemeldete Spieler) anzutreten. Ein Spiel muss mit mindestens 3 Spielern begonnen werden.

1.2.1 Ersatzspieler

Spielt ein Spieler für ein Team, in welchem er nicht angemeldet ist, muss dieser im Frontend spielen. Es darf keine Skipfunktion übernommen werden.

1.3 Nenngeld

Das Nenngeld pro eingesetzten Spieler beträgt CHF 60.00 (Junioren sowie pro Mixed Doubles Team CHF 30.00) und ist bis am 30. November der laufenden Saison einzuzahlen. Die Teamverantwortlichen erhalten nach der Anmeldung die Kontoverbindungen per E-Mail.

Das Nenngeld berechtigt zur Teilnahme am Schlussabend. Für Teilnehmende, die nicht alle Spiele bestreiten oder am Schlussabend nicht teilnehmen, erfolgt keine Rückerstattung.

2 Austragungsmodus

2.1 Gruppeneinteilung

Der Lysscup wird grundsätzlich in drei Gruppen wie folgt gespielt:

- Gruppe 1 mit 8 Teams
- Gruppe 2 mit 8 Teams
- Gruppe 3 mit 6 Teams

Als Grundlage für die Einteilung dienen die letztjährigen Schlussranglisten. Verzichtet ein bisheriges Team der Gruppe 1 oder Gruppe 2 auf die erneute Teilnahme oder ergeben sich Änderungen in der Anzahl Teams einer Liga (Aufstockung oder Reduktion) entscheidet der Vorstand von Curling Lyss über die Einteilung der Teams.

2.2 Spielmodus

In jeder Gruppe wird eine einfache Round Robin Runde gespielt. Die Klassierung innerhalb der Gruppen erfolgt nach Punkt / End / Stein. (Gewonnene Spiele = 2 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Verlorenes Spiel = 0 Punkte) Bei Gleichstand entscheidet(n) die direkte(n) Begegnung(en). Ist aufgrund der direkten Begegnungen eine Klassierung nicht möglich, entscheidet das Los.

2.2.1 Gruppe 1 (8 Teams)

Gespielt wird eine volle Round Robin während der Saison, anschliessend erfolgt eine Trennung der Gruppe.

Die 4 bestplatzierten Teams spielen um die Felma-Trophy:



Die übrigen Ränge spielen zwei Runden um den Verbleib in der Gruppe 1:

Runde 1

Rang 5 Round Robin	Rang 6 Round Robin
Rang 8 Round Robin	Rang 7 Round Robin

Anschliessend Gesamtrangliste (Round Robin + Finalrunde)

Runde 2

Rang 5 Gesamtrangliste	Rang 7 Gesamtrangliste
Rang 6 Gesamtrangliste	Rang 8 Gesamtrangliste

2.2.2 Gruppe 2 (8 Teams)

Gespielt wird eine volle Round Robin während der Saison, anschliessend erfolgt eine Trennung der Gruppe.

Die vier bestplatzierten Teams spielen zwei Runden um den Aufstieg in die Gruppe 1:

Runde 1

Rang 1 Round Robin	Rang 2 Round Robin
Rang 4 Round Robin	Rang 3 Round Robin

Anschliessend Gesamtrangliste (Round Robin + Finalrunde)

Hauptsponsor



Holzbau - Treppenbau - 3250 Lyss

Runde 2

Rang 1 Gesamtrangliste
Rang 2 Gesamtrangliste

Rang 3 Gesamtrangliste
Rang 4 Gesamtrangliste

Die übrigen Teams spielen um den Verbleib in der Gruppe 2:

Runde 1

Rang 5 Round Robin
Rang 8 Round Robin

Rang 6 Round Robin
Rang 7 Round Robin

Anschliessend Gesamtrangliste (Round Robin + Finalrunde)

Runde 2

Rang 5 Gesamtrangliste
Rang 6 Gesamtrangliste

Rang 7 Gesamtrangliste
Rang 8 Gesamtrangliste

2.2.3 Gruppe 3 (6 Teams)

Gespielt wird eine doppelte Round Robin. Rang 1 und 2 steigen in Gruppe 2 auf.

2.2.4 Mixed Doubles

Die Mixed Doubles Meisterschaft wird an einem Samstag sowie an einem rotierenden Wochentag gespielt. So können Terminkonflikte für Spieler, welche auch in der Kategorie «Teams» teilnehmen, vermieden werden.

Maximal 8 Teams werden zugelassen. Als Grundlage dient die Rangliste des Vorjahres. Freie Plätze werden nach dem Motto «First come, first served» vergeben. Gespielt wird eine einfache Round Robin. Anschliessend erfolgen unter den besten 4 Teams Halbfinal- und Finalsplele.

2.3 Auf-/Absteiger

Die zwei bestklassierten Teams der Gruppe 2 und Gruppe 3 steigen in die nächsthöhere Gruppe auf. Die zwei letztklassierten Teams der Gruppe 1 und Gruppe 2 steigen in die nächstuntere Gruppe ab.

2.3.1 Aufstiegsverzicht

Will ein Team nicht aufsteigen, so hat es die Möglichkeit bei der Anmeldung zum Lysscup den Verzicht mitzuteilen. Verzichtet ein Team auf einen allfälligen Aufstieg, so wird es automatisch in Gruppe 3 eingeteilt. Der freie Gruppenplatz führt grundsätzlich zum Nicht-Abstieg des bestklassierten Absteigers aus dem Vorjahr.

3 Spielplan

Alle Spiele müssen grundsätzlich am festgesetzten Termin gemäss Spielplan ausgetragen werden. Spielverschiebungen sind möglichst zu vermeiden. Fixe Spielzeitwünsche können nicht explizit angebracht werden. Allfällige Wünsche (Spieltag/Spielzeit) können bei der Anmeldung bekanntgegeben werden. Die Spielleitung kann jedoch keine Terminwünsche garantieren.

3.1 Spielverschiebungen

Ist eine Spielverschiebung unumgänglich, kann im gegenseitigen Einverständnis der beteiligten Teams ein Spiel vorgeholt oder verschoben werden. Dabei macht das nicht verschiebende Team dem verschiebenden Team schnellst möglich zwei Terminvorschläge. Einer dieser Terminvorschläge muss vom verschiebenden Team akzeptiert werden, ansonsten verliert es dieses das Spiel forfait.

Allfällige Spielverschiebungen müssen der Spielleitung via Formular auf der Webseite mitgeteilt werden. Der gewünschte Ersatztermin gilt erst dann als bestätigt, wenn die entsprechende Rückmeldung von der Lysscup-Spielleitung an die Skip's der beiden Teams erfolgt ist.

Ein Spielverzicht ist nicht zulässig. Tritt ein Team zu einem Spiel gemäss Spielplan nicht an (15 Minuten nach Spielbeginn), so wird das Spiel für dieses forfait gewertet. Das Nachholen des Spieles (nachträgliche Spielverschiebung) ist nicht möglich.

Alle verschobenen Spiele müssen bis spätestens am Donnerstag vor dem Schlusstag gespielt sein. Änderungen dieser Frist werden durch den Spielleiter an die entsprechenden Teams kommuniziert. Zu diesem Termin nicht ausgetragene Spiele werden forfait gewertet. Dabei wird jenes Team zum Verlierer, welches die Verschiebung des ursprünglichen Termins gemäss Spielplan beantragt hat.

4 Spielorganisation

Es gelten die „Spiel- und Wettkampfregele“ von Swiss Curling. Änderungen derselben sind im vorliegenden Reglement festgehalten.

4.1 Länge der Spiele

Alle Spiele mit Ausnahme des Halbfinals und Finals gehen über 8 Ends ohne Zusatzend. Ein vorzeitiger Spielabbruch ist nicht gestattet.

4.1.1 Halbfinals und Finals

Ist bei den Halbfinals und Finals (der Gruppe 1) der Spielstand nach dem letzten gespielten End unentschieden, wird maximal ein Zusatzend gespielt. Gibt es auch nach dem Zusatzend keinen Sieger, so gewinnt dasjenige Team die Begegnung, welches im Zusatzend nicht den letzten Stein hatte. Ein vorzeitiger Spielabbruch ist möglich.

4.2 Spielzeit

Es gelten grundsätzlich die Spielzeiten von 18:00-20:00 Uhr und 20:15-22:15 Uhr.

4.2.1 Spieldauer

Die Spiele werden nach 1:45 Minuten abgeläutet. Ein End darf begonnen werden, wenn der letzte Stein des vorhergehenden Ends vor dem Abläuten gespielt wurde. Ein Stein gilt als gespielt, wenn er die näher gelegene Tee-Line überquert hat. Die Teams werden angehalten zügig zu spielen.

4.2.2 Spieluhr

Die Skips sind verantwortlich, dass die Spieluhr pünktlich um 18:00 Uhr oder um 20:15 Uhr gestartet wird. Massgebend für die Zeit ist die Hallenuhr.

Fällt die Spieluhr aus, darf ein End nur begonnen werden, sofern der letzte Stein des vorhergehenden Ends vor 18:45 Uhr resp. 22:00 Uhr gespielt wurde.

4.3 Forfait

Der Gewinner erhält 2 Punkte, 4 End, 6 Steine, der Verlierer 0 Punkte, 0 End, 0 Steine.

4.4 Resultatmeldung

Das siegreiche Team meldet das Resultat mit dem vorgesehenen Formular auf der Webseite von Curling Lyss. Jeder Skip ist selbst verantwortlich die Resultate auf der Webseite zu kontrollieren und allfällige Korrekturmeldungen per E-Mail an die Spielleitung zu senden.

5 Schlussbestimmungen

Es wird erwartet, dass die Spiele im Sinne des „Spirit of Curling“ ausgetragen werden.

Die Spielleitung entscheidet endgültig und ohne Rekursmöglichkeit über allfällige Differenzen und Angelegenheiten, welche in diesem Reglement nicht ausdrücklich geregelt sind.

Änderungen im Reglement werden durch den Vorstand von Curling Lyss beschlossen. Dieser ist ebenfalls für die Vergabe der Spielleitung zuständig.

In diesem Text wird der Einfachheit halber nur die männliche Form verwendet. Die weibliche Form ist selbstverständlich immer miteingeschlossen.

Dieses Reglement gilt ab der Spielsaison 2019/20.

Letzte Aktualisierung: 17. November 2019

Vorstand Curling Lyss